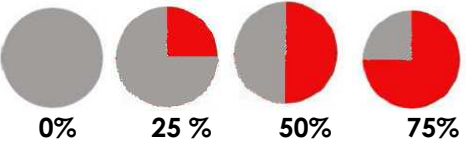



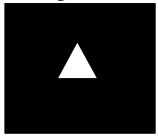


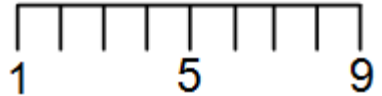


## CHRONOLOGIE DU PROTOCOLE EXPERIMENTAL

Phase ① = anticipation de la récompense	Phase ② = test de discrimination	Phase ③ = résultats : la récompense <span style="color: red;">IRM</span>	Phase ④ = évaluation du plaisir procuré par la récompense															
<p>On présente au sujet un pictogramme contenant trois types d'informations sur la récompense à venir dans le cas d'une réussite au test de discrimination (phase ②) :</p> <p>Ces informations sont de trois sortes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>la probabilité d'obtenir la récompense</b> en cas de réussite au test de discrimination. Elle est codée par la portion coloriée en rouge du cercle.</li> </ul> <div style="text-align: center;">  <p>0%      25%      50%      75%</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>le type de récompense.</b> Les récompenses érotiques et monétaires sont codées à l'aide des symboles ci après</li> </ul> <div style="text-align: center;">  <p><b>Symbole érotique</b>      <b>Symbole monétaire</b></p> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>l'intensité de la récompense.</b> Elle est codée par la taille du symbole</li> </ul> <div style="text-align: center;">  <p><b>Intensité forte</b>      <b>Intensité faible</b></p> </div> <p>Exemples de pictogrammes présentés au sujet, dans le cas d'une récompense de type monétaire :</p> <p style="font-size: small;">Probabilité d'obtenir une récompense si réussite au test de discrimination</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>0 %</td> <td>25 %</td> <td>50 %</td> <td>75 %</td> </tr> <tr> <td style="font-size: x-small;">Intensité faible</td> <td>Controle</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="font-size: x-small;">Intensité forte</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>Dans la condition contrôle, le sujet n'attend aucune récompense et ne reçoit aucune récompense</p>		0 %	25 %	50 %	75 %	Intensité faible	Controle				Intensité forte					<p>On présente une image au sujet :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ s'il s'agit d'un carré : </li> </ul> <p>le sujet doit appuyer en moins d'une seconde sur un bouton situé à sa droite</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ s'il s'agit d'un triangle : </li> </ul> <p>le sujet doit appuyer en moins d'une seconde sur un bouton situé à sa gauche</p> <p>Le test de discrimination est considéré réussi si :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- le sujet répond en moins d'une seconde</li> <li>- la tâche de discrimination est correctement réalisée.</li> </ul> <p>Une réponse trop lente ou erronée ne conduit à aucune récompense.</p>	<p>On présente ou pas au sujet la récompense qui lui a été annoncée à l'étape ①.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <u>Récompense de type monétaire</u>, on présente au sujet une image de coffre fort sur lequel le montant du gain est mentionné. Des sommes de 1€, 2€ et 3€ correspondent à des récompenses d'intensité faible alors que des sommes de 10€, 11€ et 12€ correspondent à des récompenses d'intensité forte.</li> </ul> <div style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <u>Récompense de type érotique</u> : une femme en maillot de bain correspond à une récompense de faible intensité alors qu'une femme nue dans une posture suggestive correspond à une récompense de forte intensité.</li> </ul> <div style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <u>Essais non récompensés et essais de contrôle</u> : Il s'agit des mêmes images que celles obtenues en cas de récompense, mais elles ont été floutées. Elles présentent la même luminosité et la même chromaticité.</li> </ul> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <b style="color: red;">Phase d'enregistrement de l'activité cérébrale</b> </div>	<p>Après chaque test de discrimination, le sujet doit évaluer la sensation de plaisir procurée par la récompense reçue, en déplaçant un curseur sur une échelle de 1 à 9 (1 pour peu de plaisir et 9 pour une satisfaction importante). Il détermine ainsi un indice de satisfaction.</p> <div style="text-align: center;">  </div>
	0 %	25 %	50 %	75 %														
Intensité faible	Controle																	
Intensité forte																		