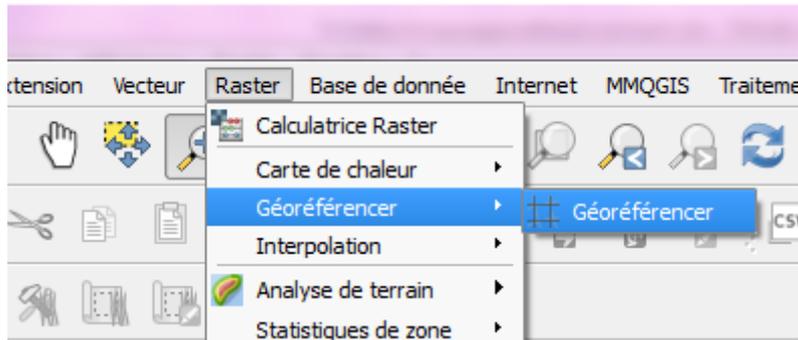


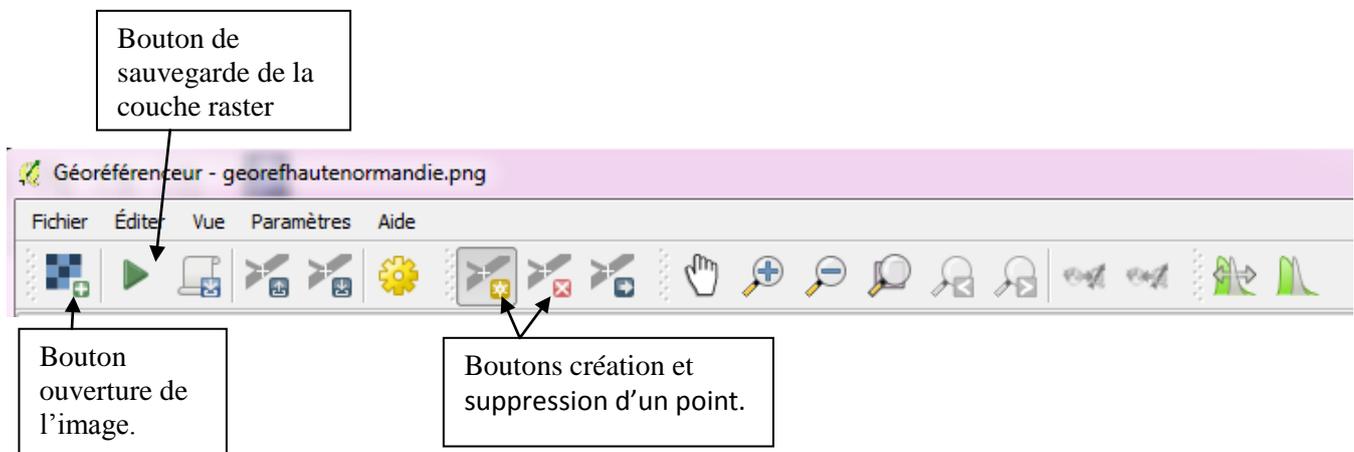
De la capture d'écran à la couche raster géoréférencée.

1 Réaliser une capture d'écran de la zone étudiée. Veiller à capturer des zones à grande échelle pour éviter la pixellisation. Sauvegarder l'image dans le dossier du projet au format .png



Choisissez l'outil de géoréférencement dans le menu «raster»

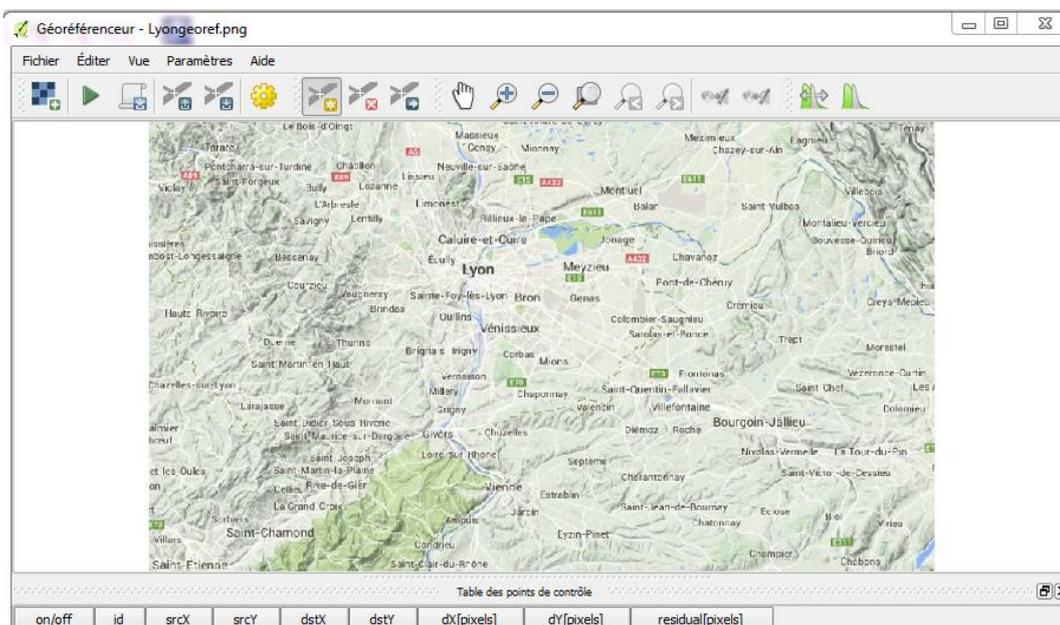
On obtient une fenêtre de popup avec tous les outils nécessaires.



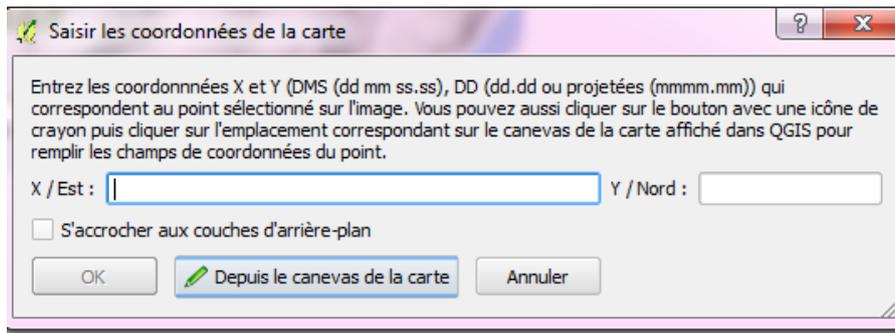
2. Charger l'image à l'aide du bouton



Choisissez le même système de coordonnées que votre projet, c'est-à-dire WGS84 .

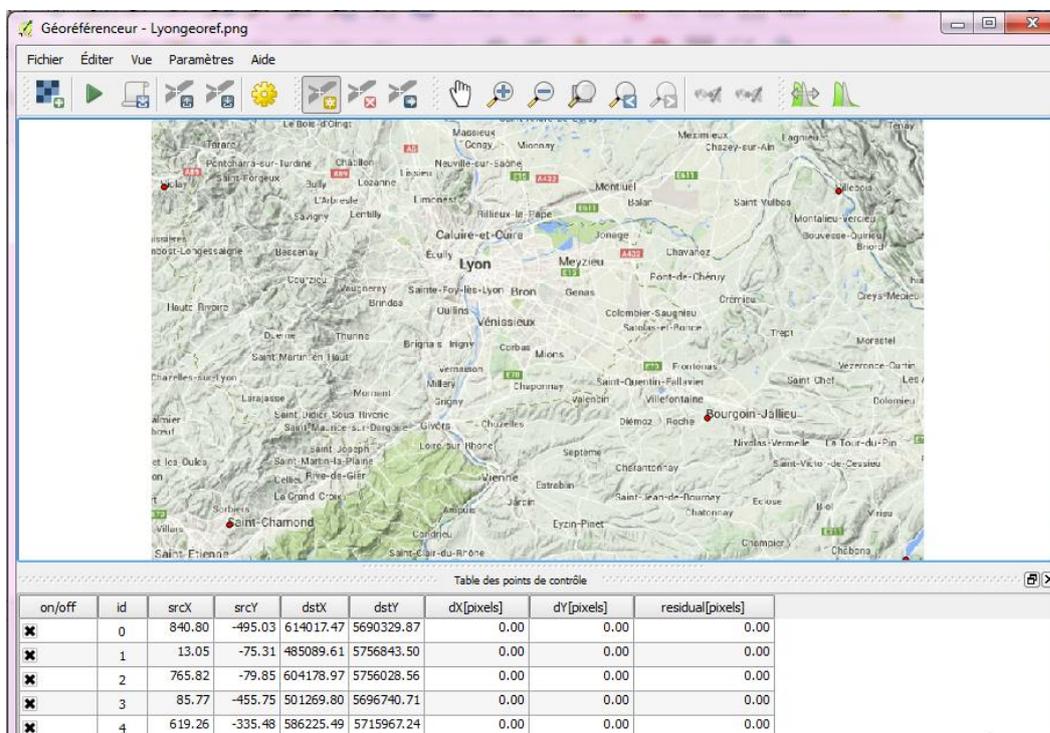


3. Géoréférencer l'image en créant vos points à l'aide du bouton ajouter une entité



Valider depuis le canevas de la carte et placer alors le point le plus précisément possible sur votre carte Google Physical . Après avoir validé , vous obtenez un premier point sur votre carte géoréférencer.

Il faut alors recommencer aux quatre coins de la carte la même manipulation pour obtenir la carte la plus précise possible.



5. Sauvegarder les points grace au bouton



puis la couche grâce au bouton



Choisir le mode «linéaire»

Parcourir pour enregistrer la couche dans le dossier

Vérifier que la projection est correcte

Cocher «Charger dans QGIS lorsque terminé»

Cliquer sur OK

L'image apparait alors dans QGIS

